

# にこすぽクリアアップロ



【取扱説明書・使用方法マニュアル[2020年06月02日更新]】

パソコンやタブレットで多様な運動あそびメニュープログラム例を  
検索・作成・保存・評価できるクラウドシステムサービスのご案内





**EVERNEW**®

■ 第 I 章 :【はじめに】■

-  ( i ) 基本的な本書の構成／基本的な画面の操作 ..... P. 3
-  ( ii ) ためしに使ってみましょう♪ ..... P. 4

■ 第 II 章 : 運動あそびメニューを探す・調べる【検索機能】■

-  ( i ) 【運動あそびテーマ】から検索する ..... P. 6
- ( ii ) 【9種の心体能力】から検索する ..... P. 7
- ( iii ) 【36種の基本動作】から検索する ..... P. 8
- ( iv ) 【人数構成】から検索する ..... P. 9
- ( v ) 【使用道具】から検索する ..... P.10
- ( vi ) 【一覧表示】から検索する ..... P.11
- ( vii ) 【おすすめ】から検索する ..... P.12
-  (viii) 検索した運動あそびメニューの詳細確認 ..... P.13

■ 第 III 章 : 運動あそびプログラムを選ぶ・作る【作成機能】■

- ( i ) 【条件設定】から作成する ..... P.14
- ( ii ) 【運動メニュー間関連度コード】を使う ..... P.16
- ( iii ) 【おすすめ】から作成する ..... P.18
- ( iv ) 運動あそびプログラムを確認・調整する ..... P.20

■ 第 IV 章 : 運動あそびプログラムを保存する・記録する【評価機能】■

- ( i ) 作成した運動あそびプログラムを保存する ..... P.22
- ( ii ) 実践した運動あそびプログラムを評価する ..... P.23
- ( iii ) 保存した運動あそびプログラムを参照する ..... P.24

■ 第 V 章 :【補足備考】■

- ( i ) FAQ : よくある質問 ..... P.26

■ 第 VI 章 : エバニューオリジナル開発の運動あそびプログラム【にこすぽ】■

- ( i ) 【にこすぽ】って何! ? ~コンセプト~ ..... P.30

◀ 補足説明 ▶

※【にこすぽ:NICOSPO】は登録商標です。  
 ※【クリアアップロ:ClearUpPro】は登録商標です。

基本的な本書の構成／基本的な画面の操作♪

【にこすぽクリアアップロ】の使用を始める上で、基本的な情報表示の見方をご確認ください

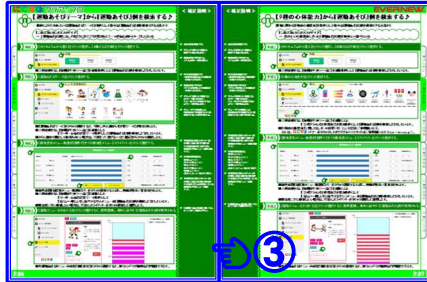
【にこすぽクリアアップロ】は

①【検索・作成のための条件設定】②【検索・作成された結果表示】③【結果の保存・実践の評価】の3STEP♪

特徴① 基本的な本書の構成です。

①

②



■本書は、1つの説明項目に対して【1ページ(片側)】または【2ページ(見開)】で内容確認できるように構成されています。

■左図のように、基本的なページ構成は下記のようになっています。

- ①：冒頭部に該当ページで内容確認できる【説明項目】を表記
- ②：実際の画面上での【操作手順】を表記
- ③：②部分に関する【補足説明】を表記

特徴② 基本的な画面の構成および操作方法です。



■上図のように、基本的な画面構成(役割)は下記のようになっています。

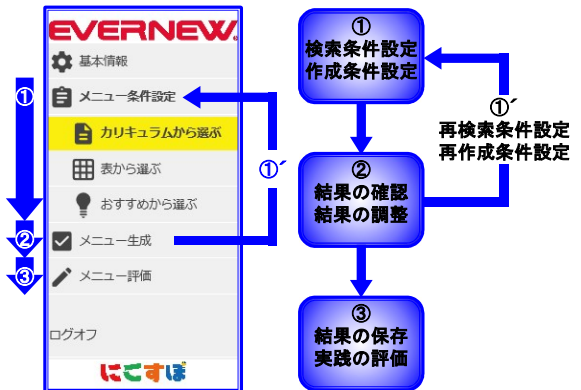
- ①：【操作フローパネル】
- ②：【メインパネル】
- ③：【サブパネル】

■下図のように、基本的な操作フロー(流れ)は下記の3STEPです。

- ①：【メニュー条件設定】…検索&作成
- ②：【メニュー生成】…確認&調整
- ③：【メニュー評価】…保存&評価



■上図のように、基本的な画面操作は【アイコン】【項目】などのクリック選択で行います。



I ■はじめに

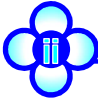
II ■検索機能

III ■作成機能

IV ■評価機能

V ■補足備考

VI ■にこすぽ



## ためしに使ってみましょう♪

【URL】【ユーザID】【パスワード】など情報の取り扱いには充分にご留意ください

多様な運動あそび例を簡単な操作で様々な方法で検索・作成・保存・評価できます♪

手順① ログインするための【専用WEBサイト】へアクセスし、【ユーザID】と【パスワード】を入力する。

**にこすぽクリアップロ (運動メニュープログラム自動作成化システム)**

ユーザID

パスワード

ログイン

**【お知らせ】**

[2020/ 03/ 10]  
 ■「ログイン」後の画面に【にこすぽ】ロゴバナーを貼付しました。  
 ロゴバナーをクリックすると【にこすぽオリジナルWEBサイト (https://nicospo.jp/)】へリンクします。  
 ■「おすすめから選ぶ」に【にこすぽ心体能力 (9種)】ごとの運動あそびプログラム例が追加されました。

[2020/ 03/ 09]  
 ■新たに87個の運動あそびメニューが追加されました。

[2020/ 03/ 05]  
 ■新たに133個の運動あそびメニューが追加されました。

[2020/ 03/ 02]  
 ■新たに267個の運動あそびメニューが追加されました。

■下記【専用WEBサイト】へアクセスし、【ユーザID】と【パスワード】を入力してログインをクリックします。

【URL】 <https://clearuppro.jp/>

【ユーザID】 メールにて別途伝達(※末尾の“数字”は“都道府県コード”を表しています)

【パスワード】 メールにて別途伝達(※英数字8ケタ)

⇒上記の【URL】【ユーザID】【パスワード】に関する情報の取り扱いには充分に留意して管理してください。  
 尚、弊社より情報を提供しているユーザ様以外の他者・他社への情報の伝達などはご遠慮ねがいます。

■更新情報などは【お知らせ】に表示されています。

また、【重要なお知らせ】に関しては別途メールでもご連絡する場合があります。

※【ユーザID】【パスワード】の変更はできません。

※【ユーザID】【パスワード】を忘れてしまった場合は、下記メールアドレスまでご連絡ください。

↓  
[t-00bu@evernew.co.jp](mailto:t-00bu@evernew.co.jp)

※弊社の稼働日時などにより、返信にお時間をいただく場合があります。何卒ご了承ください。

ログインに成功すると、上図のような画面に遷移し、様々な方法で運動あそび例を検索・作成・保存・評価できるようになります。

ログインに失敗すると、上図のようなエラーメッセージが表示されます。  
 ⇒【ユーザID】および【パスワード】をあらためて確認して再度入力してください。  
 ⇒または、同じ【ユーザID】および【パスワード】ですでにログイン状態の場合、同じパソコンでの他のWEBブラウザからや別のパソコン・タブレット端末などからはログインできません(同一【ユーザID】による複数同時ログイン不可)。

【第I章:はじめに】 P.05へ





## ためしに使ってみましょう♪

運動あそび例を【検索するだけの簡易パターン】と【作成して保存する通常パターン】の操作過程です

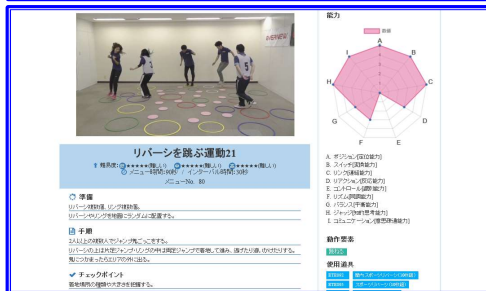
【検索するだけの簡易パターン】は操作回数や選択判断する要素が少ない手軽パターン♪  
 【作成して保存する通常パターン】は結果を記録としてきちんと残しておく安心パターン♪

手順② ログインしたら、下記のどちらかの目的パターンで実際に画面操作してみましょう。

どんな運動あそびメニュー例があるか、  
 まずはとにかく見たい・知りたい・調べたい方

実際に運動あそびプログラム例を作成し、  
 保存したり・実践したり・評価したりしたい方

### 【第II章：検索機能】 P.06～12の1頁 & P.13へ



■【第II章】P.06(i)～12(vii)の様々な検索方法の  
 いずれか1ページ、  
 および、  
 【第II章】P.13(viii)の詳細情報画面ページを  
 ご参照ください。

### 【第III章：作成機能】 P.14 or P.18へ



■【第III章】P.14(i)条件設定から作成ページ、  
 または、  
 【第III章】P.18(iii)おすすめから作成ページを  
 ご参照ください。

### 【第IV章：評価機能】 P.22 & P.23へ



■【第IV章】P.22(i) 保存ページをご参照ください。



■【第IV章】P.23(ii) 評価ページをご参照ください。

※【検索機能：検索するだけの簡易パターン】でも【作成機能：作成して保存する通常パターン】でも共通の画面を使用します。

※ 運動あそび例の検索方法には下記があります。  
 【第II章：検索機能】  
 (P.06)運動あそびテーマ  
 (P.07)9種の心体能力  
 (P.08)36種の基本動作  
 (P.09)人数構成  
 (P.10)使用道具  
 (P.11)一覧表示  
 (P.12)おすすめ

※ 運動あそび例を検索する  
 のみの場合、ここで終了です。

ただし、  
 ここでログオフしたり  
 WEBブラウザを閉じると  
 検索結果は保存されません。  
 ご注意ください。

尚、  
 検索結果を保存したい場合は、  
 【第IV章：評価機能】  
 (P.22)をご参照ください。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぼ

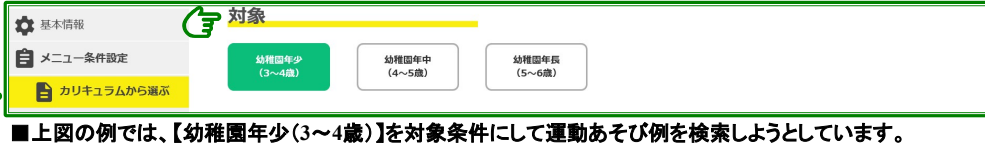
## 【運動あそびテーマ】から運動あそび例を検索する♪

一般的によく行われている【運動あそびテーマ】を条件にして様々な運動あそび例を検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 運動あそび例にはどのようにカテゴリ分類されたテーマがあるのかイメージしやすい方

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、【対象となる年齢】をクリック選択する。



■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順② 【運動あそびテーマ】をクリック選択する。



■【運動あそびテーマ】をクリック選択すると、下段にさらに細かい【分類テーマ】が表示されます。

■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした

【ウ・ボールあそび】をテーマ条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

■さらに細かく限定して絞り込みたい場合は、下段【(ア)投げる~(オ)運ぶ】からクリック選択します。

手順③ 【難易度別メニュー数選択】画面で【全ての難易度メニュー】スライドバーをクリック選択する。



■緑色の【難易度別メニュー数選択】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示/非表示されます。

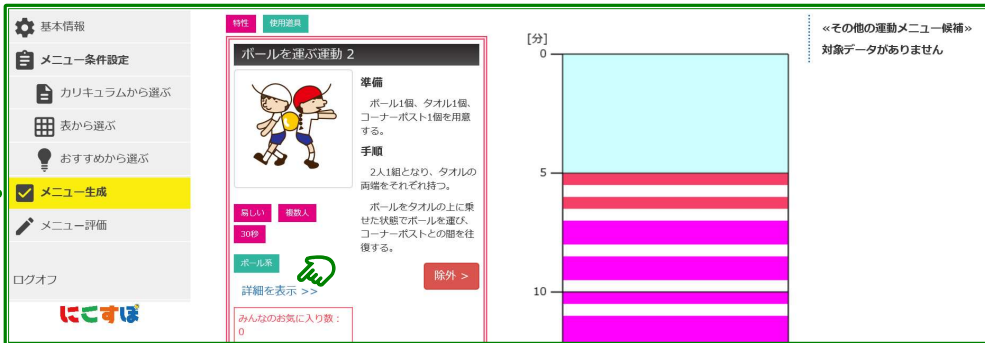
■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした

【ウ・ボールあそび】をテーマ条件にして

【易しい~難しい】に該当する全65メニューの運動あそび例を検索しようとしています。

■難易度ごとに検索したい場合は、任意にスライドバーをクリック選択して調整します。

手順④ 【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそび例が表示される。



■各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

- ★ 必須選択項目です。
- ★ クリック選択した項目は緑色で表示されます。
- ★ 複数選択できません(どれも単一選択のみ)。
- ★ 任意選択項目です(未選択の場合は全項目が対象となります)。
- ★ 複数選択できます(クリック選択した全項目が対象となります)。
- ★ クリック選択した項目には□マークが入ります。もう一度クリック選択すると□マークが外れます。
- ★ グレーアウト項目には運動あそび例がないため選択することができません。

- ★ 各難易度のスライドバーの右側にある【数字】部分がその時の条件に該当する運動あそびメニューの最大数です。
- ↓
- 左図の例の場合、  
①易しい:[2]  
②やや易しい:[4]  
③ふつう:[2]  
④やや難しい:[9]  
⑤難しい:[48]  
合計65メニュー数となります。
- ★ 各難易度のスライドバーの左側にある【設定値】部分がその時にクリック選択している運動あそびメニューの数です。

- ★ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。
- ↓
- 【赤色】 ①易しい  
【桃色】 ②やや易しい  
【緑色】 ③ふつう  
【青色】 ④やや難しい  
【黄色】 ⑤難しい
- ★ 【詳細を表示】画面に関しては「P.13」をご参照ください。

## 【9種の心体能力】から運動あそび例を検索する♪

運動に関わる【9種の心体能力】を条件にして様々な運動あそび例を検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 育みたい心体能力に合った運動あそび例を知りたい・調べたい方

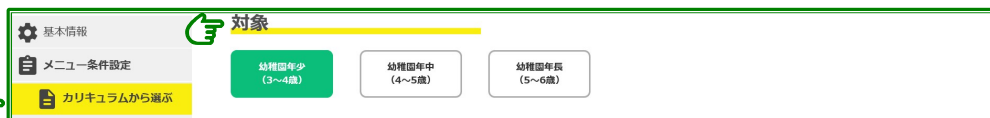
- ※ 必須選択項目です。
- ※ クリック選択した項目は緑色で表示されます。
- ※ 複数選択できません（どれか単一選択のみ）。
- ※ 任意選択項目です（未選択の場合は全項目が対象となります）。
- ※ 複数選択できます（クリック選択した全項目が対象となります）。
- ※ クリック選択した項目には☑マークが入ります。もう一度クリック選択すると☑マークが外れます。
- ※ グレーアウト項目には運動あそび例がないため選択することができません。

- ※ 各難易度のスライドバーの右側にある【数字】部分がその時の条件に該当する運動あそびメニューの最大数です。
  - ↓
  - 右図の例の場合、①易しい：【8】
  - ②やや易しい：【11】
  - ③ふつう：【7】
  - ④やや難しい：【20】
  - ⑤難しい：【76】
  - 合計122メニュー数となります。
- ※ 各難易度のスライドバーの左側にある【設定値】部分がその時にクリック選択している運動あそびメニューの数です。

- ※ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。
  - ↓
  - 【赤色】 ①易しい
  - 【桃色】 ②やや易しい
  - 【緑色】 ③ふつう
  - 【青色】 ④やや難しい
  - 【黄色】 ⑤難しい

- ※ 【詳細を表示】画面に関してはP.13をご参照ください。

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、【対象となる年齢】をクリック選択する。



■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順② 【9種の心体能力】をクリック選択する。



■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【①ポジション【定位能力】】を能力条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

■ 【9種の心体能力】に関しては【第VI章】P.31 (i) にこすぽページをご参照ください。または、[にこすぽ](https://nicospo.jp/) バナーをクリックしてオリジナルWEBサイトをご参照ください (https://nicospo.jp/)。

手順③ 【難易度別メニュー数選択】画面で【全ての難易度メニュー】スライドバーをクリック選択する。



■ 緑色の【難易度別メニュー数選択】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示／非表示されます。

■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【①ポジション【定位能力】】を能力条件にして【易しい~難しい】に該当する全122メニューの運動あそび例を検索しようとしています。

■ 難易度ごとに検索したい場合は、任意にスライドバーをクリック選択して調整します。

手順④ 【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそび例が表示される。



■ 各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ



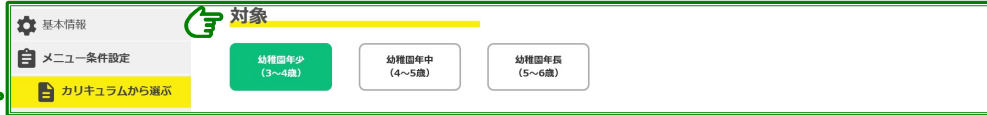
## 【36種の基本動作】から運動あそび例を検索する♪

運動を構成する【36種の基本動作】を条件にして様々な運動あそび例を検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 子どもの時期に育みたい基本的な動作に基づいた多様な運動あそび例を知りたい・調べたい方

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、【対象となる年齢】をクリック選択する。



■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順② 【36種の動作】をクリック選択する。



■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【跳ねる】【垂直に跳ぶ】を動作条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順③ 【難易度別メニュー数選択】画面で【全ての難易度メニュー】スライダーをクリック選択する。



■緑色の【難易度別メニュー数選択】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示／非表示されます。

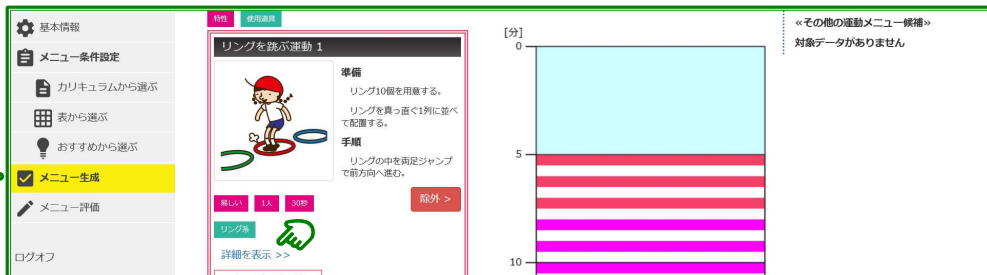
■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした

【跳ねる】【垂直に跳ぶ】を動作条件にして

【易しい~難しい】に該当する全29メニューの運動あそび例を検索しようとしています。

■難易度ごとに検索したい場合は、任意にスライダーをクリック選択して調整します。

手順④ 【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそび例が表示される。



■各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

- ✦ 必須選択項目です。
- ✦ クリック選択した項目は緑色で表示されます。
- ✦ 複数選択できません(どれか単一選択のみ)。
- ✦ 任意選択項目です(未選択の場合は全項目が対象となります)。
- ✦ 複数選択できます(クリック選択した全項目が対象となります)。
- ✦ クリック選択した項目には□マークが入ります。もう一度クリック選択すると□マークが外れます。
- ✦ グレーアウト項目には運動あそび例がないため選択することができません。
- ✦ 各難易度のスライダーの右側にある【数字】部分がその時の条件に該当する運動あそびメニューの最大数です。
  - ↓
  - 左図の例の場合、
    - ①易しい:[3]
    - ②やや易しい:[5]
    - ③ふつう:[2]
    - ④やや難しい:[3]
    - ⑤難しい:[16]
 合計29メニュー数となります。
- ✦ 各難易度のスライダーの左側にある【設定値】部分がその時にクリック選択している運動あそびメニューの数です。
- ✦ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。
  - ↓
  - 【赤色】 ①易しい
  - 【桃色】 ②やや易しい
  - 【緑色】 ③ふつう
  - 【青色】 ④やや難しい
  - 【黄色】 ⑤難しい
- ✦ 【詳細を表示】画面に関しては【P.13】をご参照ください。



## 【人数構成】から運動あそび例を検索する♪

運動時の【人数構成】を条件にして様々な運動あそび例を検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 人数特性を限定して運動あそび例を知りたい・調べたい方

※ 必須選択項目です。

※ クリック選択した項目は緑色で表示されます。

※ 複数選択できません（どれか単一選択のみ）。

※ 任意選択項目です（未選択の場合は全項目が対象となります）。

※ 複数選択できます（クリック選択した全項目が対象となります）。

※ クリック選択した項目には□マークが入ります。もう一度クリック選択すると□マークが外れます。

※ グレーアウト項目には運動あそび例がないため選択することができません。

※ 各難易度のスライドバーの右側にある【数字】部分がその時の条件に該当する運動あそびメニューの最大数です。

↓  
右図の例の場合、  
①易しい：[2]  
②やや易しい：[4]  
③ふつう：[0]  
④やや難しい：[1]  
⑤難しい：[7]  
合計14メニュー数となります。

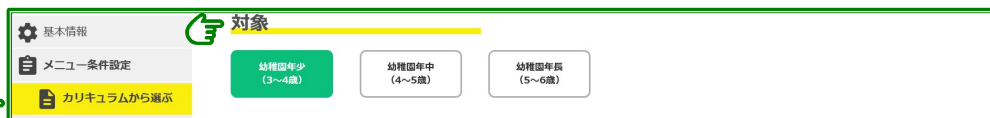
※ 各難易度のスライドバーの左側にある【設定値】部分がその時にクリック選択している運動あそびメニューの数です。

※ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠は難易度を表しています。

↓  
【赤色】 ①易しい  
【桃色】 ②やや易しい  
【緑色】 ③ふつう  
【青色】 ④やや難しい  
【黄色】 ⑤難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、【対象となる年齢】をクリック選択する。



■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順② 【運動あそびを行う人数の特性】をクリック選択する。



■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【ゲーム性のある対戦形式】を人数条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

■ 本人(1人)・・・1人でできる運動あそび例を知りたい・検索したい場合  
 複数人(2人以上)・・・2人以上で行う運動あそび例を知りたい・検索したい場合  
 補助者なし・・・補助者を必要としない運動あそび例を知りたい・検索したい場合  
 ゲーム/対戦形式・・・チームで対戦するなどゲーム性のある運動あそび例を知りたい・検索したい場合

手順③ 【難易度別メニュー数選択】画面で【全ての難易度メニュー】スライドバーをクリック選択する。

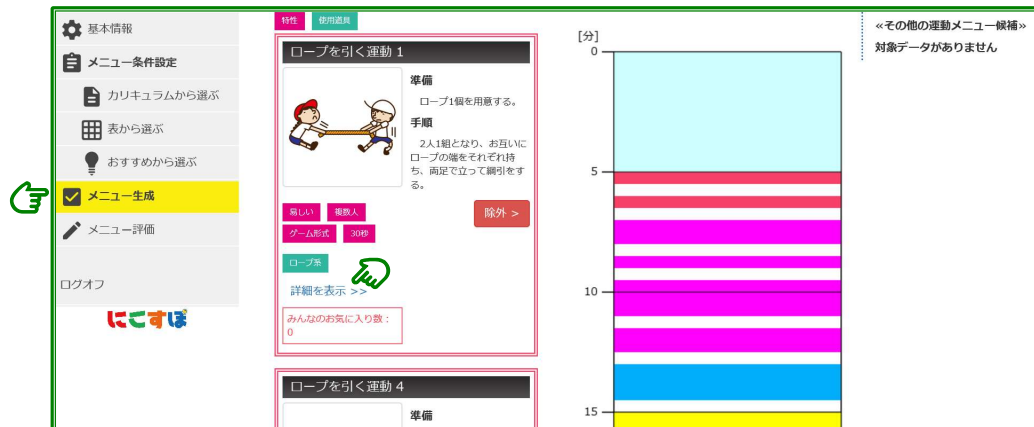


■ 緑色の【難易度別メニュー数選択】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示/非表示されます。

■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【ゲーム性のある対戦形式】を人数条件にして【易しい~難しい】に該当する全14メニューの運動あそび例を検索しようとしています。

■ 難易度ごとに検索したい場合は、任意にスライドバーをクリック選択して調整します。

手順④ 【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそび例が表示される。



■ 各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぼ

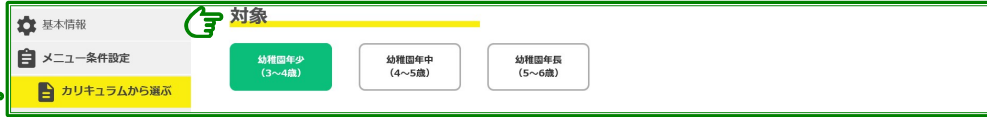
## 【使用道具】から運動あそび例を検索する♪

所持している【道具】を条件にして様々な運動あそび例を検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 所持している道具に限定して今すぐできる運動あそび例を知りたい・調べたい方

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、【対象となる年齢】をクリック選択する。



■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順② 【使用する道具】をクリック選択する。



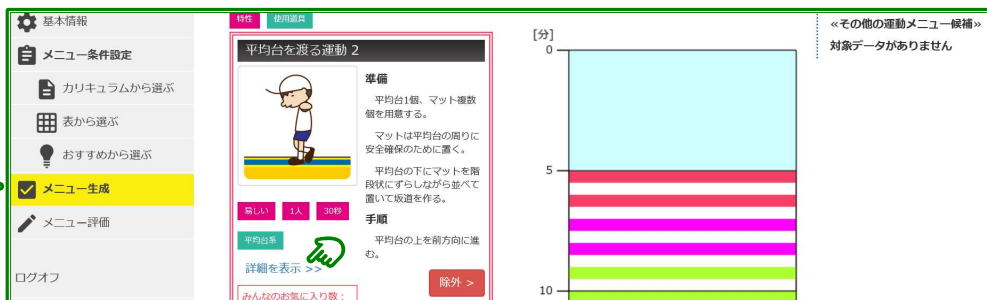
■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【平均台】を使用道具条件にして運動あそび例を検索しようとしています。

手順③ 【難易度別メニュー数選択】画面で【全ての難易度メニュー】スライドバーをクリック選択する。



■緑色の【難易度別メニュー数選択】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示／非表示されます。  
 ■上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【平均台】を使用道具条件にして【易しい~難しい】に該当する全33メニューの運動あそび例を検索しようとしています。  
 ■難易度ごとに検索したい場合は、任意にスライドバーをクリック選択して調整します。

手順④ 【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそび例が表示される。



■各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

- ※ 必須選択項目です。
- ※ クリック選択した項目は緑色で表示されます。
- ※ 複数選択できません(どれも単一選択のみ)。
- ※ 任意選択項目です(未選択の場合は全項目が対象となります)。
- ※ 複数選択できます(クリック選択した全項目が対象となります)。
- ※ クリック選択した項目には☑マークが入ります。もう一度クリック選択すると☑マークが外れます。
- ※ グレーアウト項目には運動あそび例がないため選択することができません。
- ※ 各難易度のスライドバーの右側にある【数字】部分がその時の条件に該当する運動あそびメニューの最大数です。
  - ↓
  - 左図の例の場合、
    - ①易しい:[2]
    - ②やや易しい:[2]
    - ③ふつう:[2]
    - ④やや難しい:[6]
    - ⑤難しい:[21]
 合計33メニュー数となります。
- ※ 各難易度のスライドバーの左側にある【設定値】部分がその時にクリック選択している運動あそびメニューの数です。
  - ↓
  - 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。
    - ↓
    - 【赤色】 ①易しい
    - 【桃色】 ②やや易しい
    - 【緑色】 ③ふつう
    - 【青色】 ④やや難しい
    - 【黄色】 ⑤難しい
- ※ 【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

## 【一覧表示】から運動あそび例を検索する♪

本システム内にある運動あそび例を【一覧表示】から様々な条件で絞り込み検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 実際の動作イメージから直観的に運動あそび例を知りたい・調べたい方

※【対象年齢】  
【にこすぽ運動あそび】  
上記は必須選択項目です。

※ その他の  
【9種の心体能力】  
【36種の基本動作】  
【人数構成】  
【使用道具】  
【難易度】  
上記は任意選択項目です  
(未選択の場合は全項目の  
全選択肢が対象となります)。

※ 各条件設定項目内では  
複数選択できません  
(どれか単一選択のみ)。

※ 【表から選ぶ】画面内の  
運動あそび例の枠線は  
難易度を表しています。

↓  
【赤色】① 易しい  
【桃色】② やや易しい  
【緑色】③ ふつう  
【青色】④ やや難しい  
【黄色】⑤ 難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては  
P.13をご参照ください。

手順① 【表から選ぶ】をクリック選択し、【検索】をクリック選択する。



- 画面右上の黄色の【検索】をクリック選択すると、全運動あそびメニューが【にこすぽ運動あそびテーマ】ごとに【難易度】順に表示されます。
- 上記の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして運動あそび例を検索しようとしています。
- 各運動あそびメニュー内の【画像】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

手順② 各【条件設定項目】の横にある【プルダウンボタン▼】をクリック選択することで、絞り込み検索ができます。



- 画面上部の各【条件設定項目】の横にある【プルダウンボタン▼】をクリック選択し、画面右上の黄色の【検索】をクリック選択することで、絞り込まれた運動あそび例を表示できます。
- 上記の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にした【知的思考能力】を能力条件にして【ゲーム性のある対戦形式】を人数条件にした【難しい】に該当する全運動あそびメニューの運動あそび例を検索しようとしています。



- 画面右上の黄色の【選択をクリア】をクリック選択すると、全【条件設定項目】がリセットされます。
- 各【条件設定項目】ごとにリセットしたい場合(絞り込みをしない状態に戻す場合は)、該当する【条件設定項目】内の文字情報をクリック選択し、【Back Space/Delete】キーで文字情報を削除してください。



■ 本ページで説明している【一覧表示】からは運動あそびプログラムを作成できませんのでご注意ください。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ



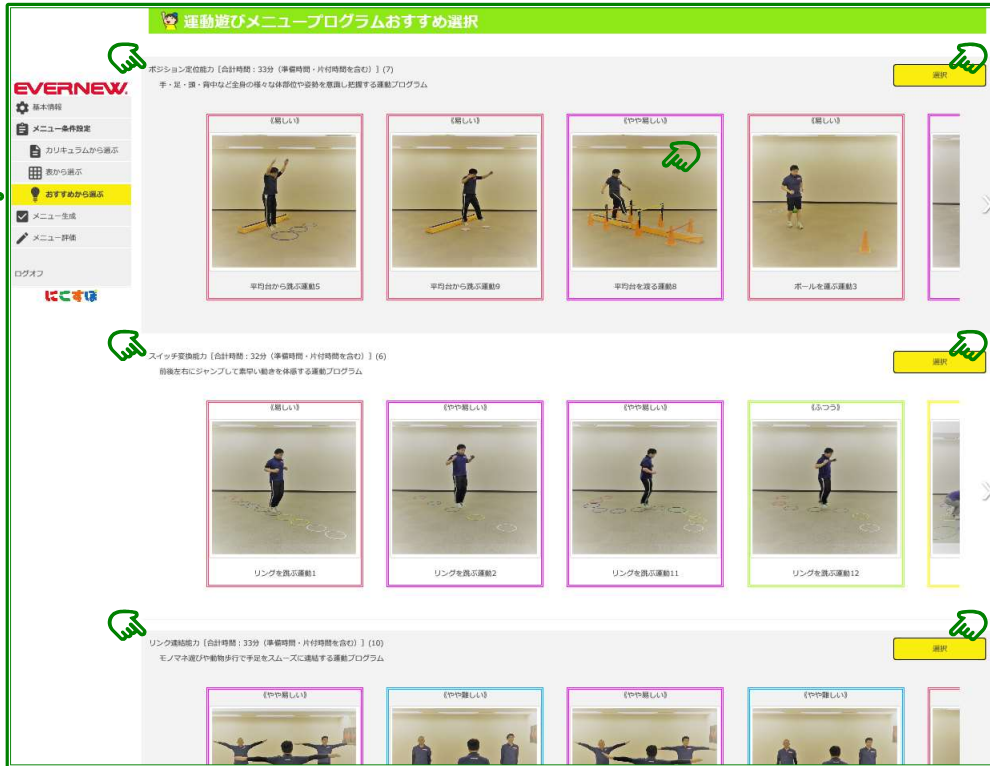
【おすすめ】から運動あそび例を検索する♪

事前に用意された【おすすめ】の運動あそびプログラムの中から運動あそび例を検索できる方法です

【このような方にオススメです♪】

⇒ 運動あそびに関するメニュー考案やプログラム作成および実践指導などに不慣れな方

手順① 【おすすめから選ぶ】をクリック選択する。



- ある【条件設定項目】テーマに基づいて事前に用意された運動あそびプログラムが表示されます。
- 上図の例では、【9種の心体能力】ごとに【目安となる必要時間／運動あそびメニュー構成数／運動あそびプログラムの特徴】などが合わせて表示されています。
- 各運動あそびメニュー内の【画像】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

手順② 【選択】をクリック選択すると、画面遷移し、選択したおすすめの運動あそび例が表示される。



- 各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

※ 運動あそびプログラムを複数同時に選択できません(どれか単一選択のみ)。

※ 左図の例の場合、【9種の心体能力】をテーマに  
●ポジション:約33分【計7】  
●スイッチ:約32分【計6】  
●リンク:約33分【計10】  
上記が表示されています。

※ 【おすすめから選ぶ】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。  
↓  
【赤色】①易しい  
【桃色】②やや易しい  
【緑色】③ふつう  
【青色】④やや難しい  
【黄色】⑤難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては《P.13》をご参照ください。

※ 左図の例の場合、【おすすめ】の選択結果として、【9種の心体能力】をテーマに  
●バランス:約34分【計10】  
上記が表示されています。

※ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。  
↓  
【赤色】①易しい  
【桃色】②やや易しい  
【緑色】③ふつう  
【青色】④やや難しい  
【黄色】⑤難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては《P.13》をご参照ください。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ



【詳細情報表示】画面ページの説明

運動あそび例を文字情報と画像情報の両面から視覚イメージ化して作成された【詳細情報表示】画面です

各運動あそび例ごとに含まれる全ての分析データ情報を詳細に説明しています♪  
専門的知識や実践指導に不安を抱える方の補助一助になるように構成されています♪

手順① 【P.06~10: 詳細を表示】や【P.11: 一覧表示】【P.12: おすすめ】の動作画像をクリック選択すると表示される。

①

② **リバーシを跳ぶ運動21**  
 ↑ 難易度: (低)★★★★★(難しい) (中)★★★★★(難しい) (高)★★★★★(難しい)  
 ⌚ メニュー時間: 90秒 / インターバル時間: 30秒  
 メニューNo. 80

🔦 準備  
 リバーシ複数個、リング複数個。  
 リバーシやリングを地面にランダムに配置する。

📖 手順  
 2人以上の複数人でジャンプ鬼ごっこをする。  
 リバーシの上は片足ジャンプ・リングの中は両足ジャンプで着地して進み、逃げたり追いかけたりする。  
 鬼につかまったらエリアの外に出る。

✔ チェックポイント  
 着地場所の種類や大きさを把握する。  
 周りの状況をよく見て人とぶつからないように注意する。

✖ NG  
 下ばかり見ないようにする。

➕ バリエーション

能力

④

A. ポジション[定位能力]  
 B. スイッチ[変換能力]  
 C. リンク[連結能力]  
 D. リアクション[反応能力]  
 E. コントロール[識別能力]  
 F. リズム[同調能力]  
 G. バランス[平衡能力]  
 H. ジャッジ[知的思考能力]  
 I. コミュニケーション[意思疎通能力]

動作要素  
 跳ねる ⑤

使用道具  
 ETE092 屋内スポーツリバーシ(10枚組)  
 ETE095 スポーツリバーシ(10枚組)  
 ETE121 フラットリングS(4色組)  
 ETE122 フラットリングM(4色組) ⑥  
 ETE123 フラットリングL(4色組)  
 ETE042 マルチジャンプポイント2(4色組)  
 ETE096 ラバーリング(5色10枚組)

③

番号	表示項目 [ 説明内容 ]	上図の場合 [ 例 ]
①	■ 動画情報 (運動あそびメニューの視覚的表現)	■ ジャンプ鬼ごっこゲームの動画
②	■ 運動あそびメニューID・運動あそびメニュー名 ■ 対象年齢別の難易度設定  ■ 実施に必要な目安時間	■ No.00080 リバーシを跳ぶ運動21 ■ 低(年少3~4歳): 難しい(★★★★★) ■ 中(年中4~5歳): 難しい(★★★★★) ■ 高(年長5~6歳): 難しい(★★★★★) ■ 約90秒/1回
③	■ 実践時の準備項目 ■ 実践時の手順 ■ 実践時の指導チェックポイント(改善・向上) ■ 実践時のリスクポイント(負担・怪我) ■ 実践時のアレンジポイント(バリエーション)	■ 準備 ■ 手順 ■ チェックポイント ■ NG ■ バリエーション
④	■ 9種の心体能力パラメータ (能力関連レベル)	■ A ポジション[定位能力] 5 ■ B スイッチ[変換能力] 5 ■ C リンク[連結能力] 5 ■ D リアクション[反応能力] 3 ■ E コントロール[識別能力] 0 ■ F リズム[同調能力] 3 ■ G バランス[平衡能力] 3 ■ H ジャッジ[知的思考能力] 5 ■ I コミュニケーション[意思疎通能力] 5
⑤	■ 36種の基本動作パラメータ(動きの種類)	■ 跳ねる
⑥	■ 使用製品リスト(エバニュー製品の品番・品名)	■ リバーシやリング類

I ■ はじめに  
 II ■ 検索機能  
 III ■ 作成機能  
 IV ■ 評価機能  
 V ■ 補足備考  
 VI ■ にこすぽ

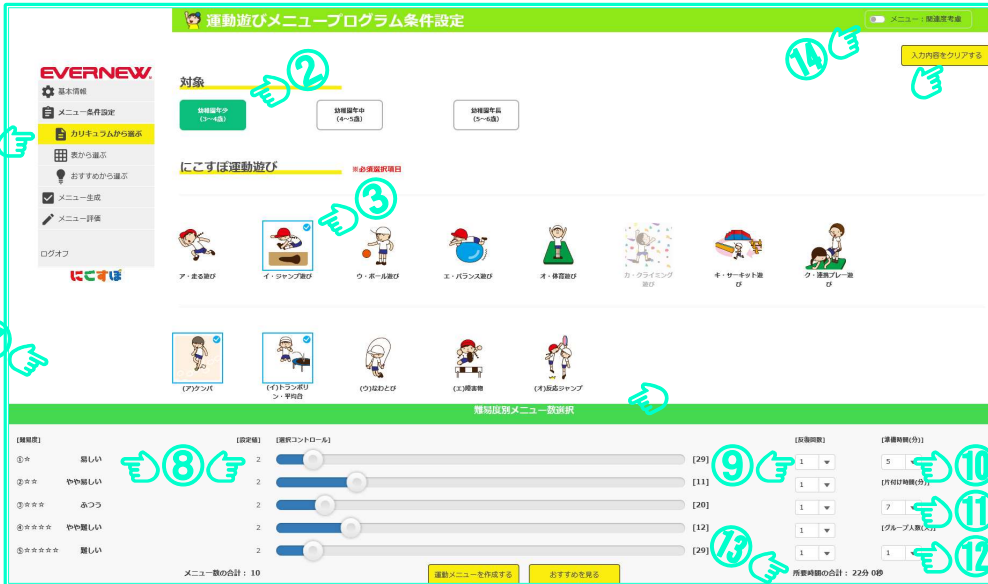
# 【条件設定】から運動あそびプログラムを作成する♪

感覚運動神経系を刺激するような多様な運動あそびプログラムをランダムに作成して提供できます

【このような方にオススメです♪】

⇒ 目的に応じた運動あそびプログラムをカスタマイズして作成したい方

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、各【条件設定項目】をクリック選択する。



■例えば、「年少クラスを対象にジャンプ系をテーマにした20分程度の運動あそびの時間を行おう！」と仮定した時の各【条件設定項目】例を下記に示します。  
 ⇒【⑩おおよその所要時間】を見ながら【⑧難易度別メニュー数】スライダーで調整していきます（今回は、易しい～難しい程度までバランスよく各2個ずつクリック選択して条件設定を行っています）。

番号	条件設定項目	上図の場合	選択方法
①	■機能項目	■カリキュラムから選ぶ	
②	■対象年齢	■幼稚園年少(3～4歳)	■必須選択 ■単一選択
③	■運動あそびテーマ	■イ・ジャンプ遊び ■(ア)ケンパ (イ)トランポリン・平均台	■任意選択 ■複数選択可 ■任意選択 ■"
④	■9種の心体能力	■未選択(＝全項目対象)	■任意選択 ■複数選択可
⑤	■36種の基本動作	■未選択(＝全項目対象)	■任意選択 ■複数選択可
⑥	■人数構成	■未選択(＝全項目対象)	■任意選択 ■複数選択可
⑦	■使用道具	■未選択(＝全項目対象)	■任意選択 ■複数選択可
⑧	■難易度別メニュー数	■①易しい 2個 [全 29個] ■②やや易しい 2個 [全 11個] ■③ふつう 2個 [全 20個] ■④やや難しい 2個 [全 12個] ■⑤難しい 2個 [全 29個] 合計メニュー数 10個 [全101個]	■任意選択 ■単一選択 " " " " " "
⑨	■反復回数	■①易しい 1回 ※デフォルト ■②やや易しい 1回 " ■③ふつう 1回 " ■④やや難しい 1回 " ■⑤難しい 1回 "	■任意選択 ■単一選択 " " " " " "
⑩	■準備時間	■5分 ※デフォルト	■任意選択 ■単一選択
⑪	■片付時間	■7分 ※デフォルト	■任意選択 ■単一選択
⑫	■グループ人数	■1人 ※デフォルト	■任意選択 ■単一選択
⑬	■おおよその所要時間	■22分 ※自動計算	
⑭	■メニュー間関連度	■OFF ※デフォルト	■任意選択 ■単一選択

■緑色の【難易度別メニュー数選択】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示／非表示されます。  
 ■画面右上の黄色の【入力内容をクリアする】をクリック選択すると、全【条件設定項目】がリセットされます。

※ クリック選択した項目には  
 □マークが入ります。  
 もう一度クリック選択すると  
 □マークが外れます。

※ グレーアウト項目には  
 運動あそび例がないため  
 選択することができません。

※ 各難易度のスライダーの  
 右側にある【数字】部分が  
 その時の条件に該当する  
 運動あそびメニューの最大数  
 です。

↓  
 左図の例の場合、  
 ①易しい：[29]  
 ②やや易しい：[11]  
 ③ふつう：[20]  
 ④やや難しい：[12]  
 ⑤難しい：[29]  
 合計101メニュー数となります。

※ 各難易度のスライダーの  
 左側にある【設定値】部分が  
 その時にクリック選択している  
 運動あそびメニューの数  
 です。

↓  
 左図の例の場合、  
 ①易しい：[2]  
 ②やや易しい：[2]  
 ③ふつう：[2]  
 ④やや難しい：[2]  
 ⑤難しい：[2]  
 合計10メニュー数となります。

※ 【条件設定項目】の内容に  
 関しては下記をご参照ください。  
 【第10章：検索機能】  
 ③(P.06)運動あそびテーマ  
 ④(P.07)9種の心体能力  
 ⑤(P.08)36種の基本動作  
 ⑥(P.09)人数構成  
 ⑦(P.10)使用道具

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

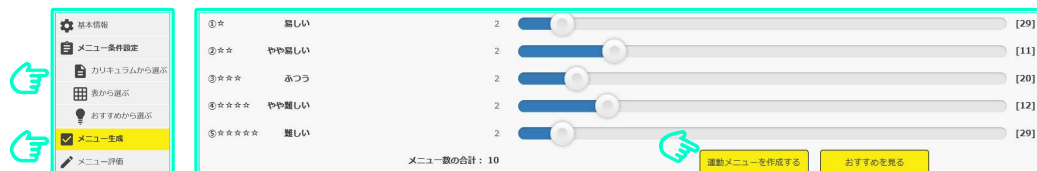
V ■ 補足備考

VI ■ にこすほ

※ 【詳細を表示】画面に関しては【P.13】をご参照ください。

手順②

【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそびプログラムが表示される。



※ 同じ条件設定でも、同じ運動あそびプログラムが作成されとは限りません。

※ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

- ↓
- 【赤色】 ① 易しい
- 【桃色】 ② やや易しい
- 【緑色】 ③ ふつう
- 【青色】 ④ やや難しい
- 【黄色】 ⑤ 難しい



《P.14》  
 【関連度考慮:OFF】  
 ↓  
 【ランダム抽出結果】  
 ……  
 マット・リング・平均台・クッション・トランポリンなど様々な道具を使った多様なジャンプ系の運動あそびプログラムが難易度順に作成された

■【関連度考慮:OFF】設定の場合、ランダムな抽出結果となるので、複数の場を設定して多様な動作を含む【サーキットあそび】や【イベント】開催時などに適している

※ 運動あそびプログラムの【再設定・再検索・再作成】や【調整(アレンジ)】に関しては【P.21】をご参照ください。

- 【条件設定項目】に合致した運動あそび例が【ランダムに抽出】されて【難易度】順に表示されます。
- 各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。
- 希望と異なる場合は、【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、再度【条件設定項目】を調整し直します。あるいは、条件に類似した候補メニューとの入替を行い、アレンジ・カスタマイズすることもできます。

I ■ はじめに  
 II ■ 検索機能  
 III ■ 作成機能  
 IV ■ 評価機能  
 V ■ 補足備考  
 VI ■ にこすぽ

## 【運動メニュー間関連度コード】を使用して作成する♪

運動メニュー間の関連度[類似性]を自動検出して結びつきの強い運動あそびプログラムを作成して提供できます

【このような方にオススメです♪】

⇒ 目的に応じた運動あそびプログラムを基本から応用へと発展させていくように作成したい方

手順① 【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、各【条件設定項目】をクリック選択する。

■ 画面右上の【メニュー：関連度考慮】ボタンをクリック選択して【ON(赤色の状態)】に設定します。その他の【条件設定項目】はP.14と同じ内容に設定します。

番号	条件設定項目	下図の場合	選択方法
①	■機能項目	■カリキュラムから選ぶ	
②	■対象年齢	■幼稚園年少(3~4歳)	■必須選択 ■単一選択
③	■運動あそびテーマ	■イ・ジャンプ遊び ■(ア)ケンパ (イ)トランポリン・平均台	■任意選択 ■複数選択可 ■任意選択 ■〃
⑭	■メニュー間関連度	■ON ※クリック選択で赤色表示	■任意選択 ■単一選択

比較

- ※ クリック選択した項目には☑マークが入ります。もう一度クリック選択すると☒マークが外れます。
- ※ グレーアウト項目には運動あそび例がないため選択することができません。
- ※ 各難易度のスライドバーの右側にある【数字】部分がその時の条件に該当する運動あそびメニューの最大数です。  
↓  
左図の例の場合、  
① 易しい：[29]  
② やや易しい：[11]  
③ ふつう：[20]  
④ やや難しい：[12]  
⑤ 難しい：[29]  
合計101メニュー数となります。
- ※ 各難易度のスライドバーの左側にある【設定値】部分がその時にクリック選択している運動あそびメニューの数です。  
↓  
左図の例の場合、  
① 易しい：[2]  
② やや易しい：[2]  
③ ふつう：[2]  
④ やや難しい：[2]  
⑤ 難しい：[2]  
合計10メニュー数となります。
- ※ 【条件設定項目】の内容に関しては下記をご参照ください。  
【第10章：検索機能】  
③ (P.06) 運動あそびテーマ  
④ (P.07) 9種の心体能力  
⑤ (P.08) 36種の基本動作  
⑥ (P.09) 人数構成  
⑦ (P.10) 使用道具



★【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

手順②

【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそびプログラムが表示される。

①★ 難しい 2 [29]

②★★ やや難しい 2 [11]

③★★★ ふつう 2 [20]

④★★★★ やや難しい 2 [12]

⑤★★★★★ 難しい 2 [29]

メニュー数の合計: 10

運動メニューを作成する おすめのを見る

★ 同じ条件設定でも、同じ運動あそびプログラムが作成されるとは限りません。

★ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

- ↓
- 【赤色】 ① 難しい
  - 【桃色】 ② やや難しい
  - 【緑色】 ③ ふつう
  - 【青色】 ④ やや難しい
  - 【黄色】 ⑤ 難しい

《P.14》  
【関連度考慮:OFF】  
↓  
【ランダム抽出結果】  
↓  
マット・リング・平均台・クッション・トランポリンなど様々な道具を使った多様なジャンプ系の運動あそびプログラムが難易度順に作成された

《P.16》  
【関連度考慮:ON】  
↓  
【関連度抽出結果】  
↓  
リバーシを使った多様なジャンプ系の運動あそびプログラムが基本【難しい】から応用【難しい】へと一連の流れで発展していくように作成された

メニュー：関連度考慮

■【関連度考慮:OFF】設定の場合、ランダムな抽出結果となるので、複数の場を設定して多様な動作を含む【サーキットあそび】や【イベント】開催時などに適している

比較

メニュー：関連度考慮

■【関連度考慮:ON】設定の場合、前後の運動あそびメニュー間に発展性がある抽出結果となるので、【カリキュラム】としての構成や【教室】開催時などに適している

★ 運動あそびプログラムの【再設定・再検索・再作成】や【調整(アレンジ)】に関しては(P.21)をご参照ください。

- 【条件設定項目】に合致した運動あそび例が【前後関連について抽出】されて【難易度】順に表示されます。
- 各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。
- 希望と異なる場合は、【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、再度【条件設定項目】を調整し直します。あるいは、条件に類似した候補メニューとの入替を行い、アレンジ・カスタマイズすることもできます。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぼ

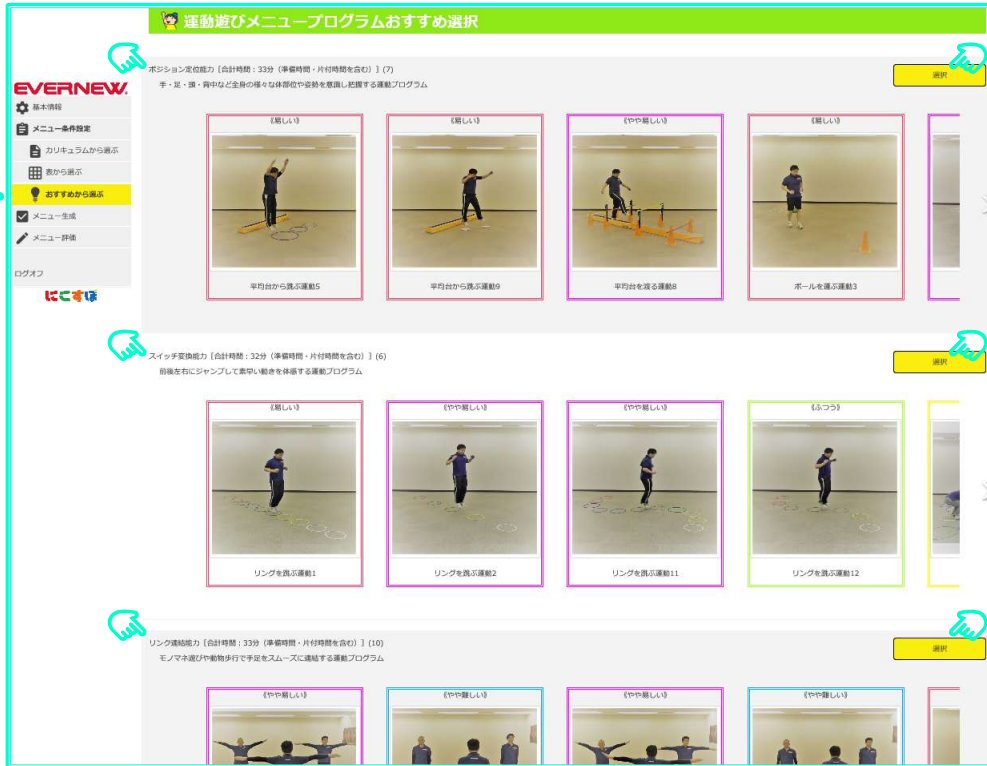
## 【おすすめ】から運動あそびプログラムを作成する♪

事前に用意された【おすすめ】の運動あそびプログラムの中から選択して作成します(2パターンの方法を紹介)

【このような方にオススメです♪】

⇒ 運動あそびに関するメニュー考案やプログラム作成および実践指導などに不慣れな方

手順① 【おすすめから選ぶ】をクリック選択する。



- ある【条件設定項目】テーマに基づいて事前に用意された運動あそびプログラムが表示されます。
- 上図の例では、【9種の心体能力】ごとに【目安となる必要時間／運動あそびメニュー構成数／運動あそびプログラムの特徴】などが合わせて表示されています。
- 各運動あそびメニュー内の【画像】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

手順② 【選択】をクリック選択すると、画面遷移し、選択したおすすめの運動あそびプログラムが表示される。



■各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

※ 運動あそびプログラムを複数同時に選択できません(どれか単一選択のみ)。

※ 左図の例の場合、【9種の心体能力】をテーマに  
●ポジション:約33分【計7】  
●スイッチ:約32分【計6】  
●リンク:約33分【計10】  
↑  
上記が表示されています。

※ 【おすすめから選ぶ】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。  
↓  
【赤色】①易しい  
【桃色】②やや易しい  
【緑色】③ふつう  
【青色】④やや難しい  
【黄色】⑤難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

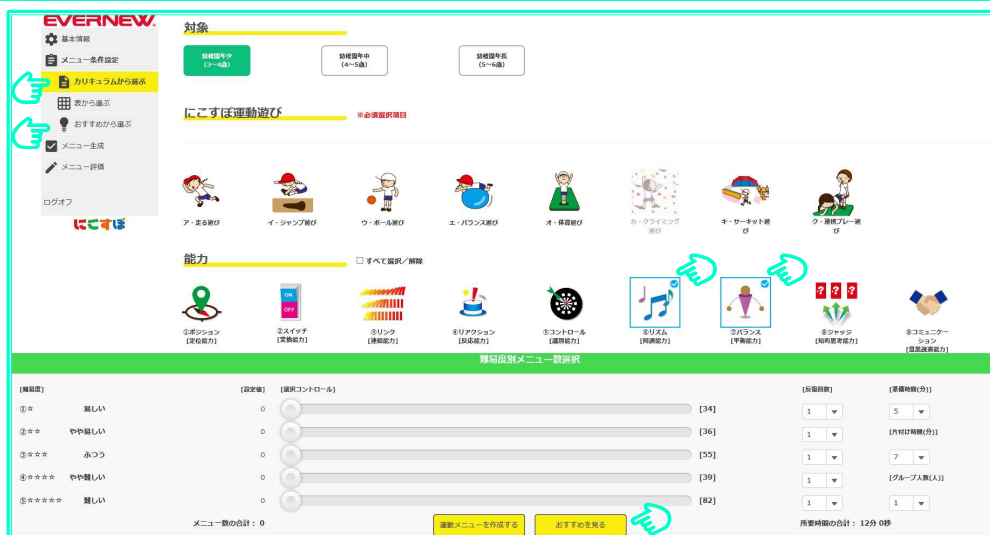
※ 左図の例の場合、【おすすめ】の選択結果として、【9種の心体能力】をテーマに  
●バランス:約34分【計10】  
↑  
上記が表示されています。

※ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。  
↓  
【赤色】①易しい  
【桃色】②やや易しい  
【緑色】③ふつう  
【青色】④やや難しい  
【黄色】⑤難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

手順①

【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択し、各【条件設定項目】をクリック選択した状態で、【おすすめを見る】または【おすすめから選ぶ】をクリック選択する。



※ クリック選択した項目には  
□マークが入ります。  
もう一度クリック選択すると  
□マークが外れます。

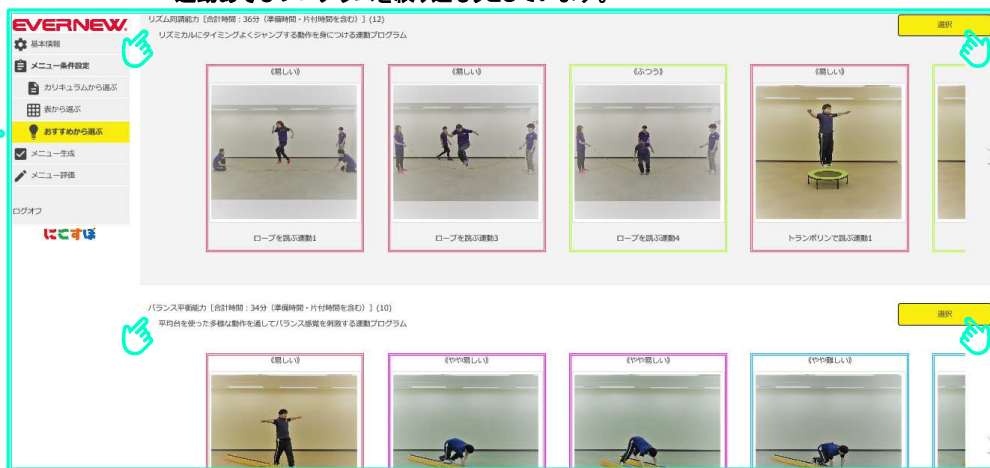
※ グレーアウト項目には  
運動あそび例がないため  
選択することができません。

■ おすすめの運動あそびプログラムを絞り込みたい場合は、【カリキュラムから選ぶ】⇒  
各【条件設定項目】を設定⇒【おすすめを見る】または【おすすめから選ぶ】をクリック選択します。  
■ 上図の例では、【幼稚園年少(3~4歳)】を対象条件にして  
【⑥リズム【同調能力】】【⑦バランス【平衡能力】】を能力条件にして  
運動あそびプログラムを絞り込もうとしています。

※ 【おすすめから選ぶ】画面内の  
運動あそび例の枠線は  
難易度を表しています。

- ↓
- 【赤色】 ① 易しい
- 【桃色】 ② やや易しい
- 【緑色】 ③ ふつう
- 【青色】 ④ やや難しい
- 【黄色】 ⑤ 難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては  
P.13をご参照ください。



■ おすすめの運動あそびプログラムにおいて、絞り込み可能な【条件設定項目】は下記となります。  
尚、2020年3月段階では【運動あそびテーマ】による絞り込みはできません(情報未登録のため)。

条件設定項目	対象/非対象	絞り込み結果表示
■ 対象年齢	■ 絞り込み対象項目	■ 条件に合致したおすすめ運動あそびプログラムが表示
■ 運動あそびテーマ	■ 絞り込み対象項目	■ 2020年3月段階では表示されません ※後日UPDATE
■ 9種の心体能力	■ 絞り込み対象項目	■ 条件に合致したおすすめ運動あそびプログラムが表示
■ 36種の基本動作	■ 絞り込み対象外	■ 全てのおすすめ運動あそびプログラムが表示
■ 人数構成	■ 絞り込み対象外	■ 全てのおすすめ運動あそびプログラムが表示
■ 使用道具	■ 絞り込み対象外	■ 全てのおすすめ運動あそびプログラムが表示
■ 難易度	■ 絞り込み対象外	■ 全てのおすすめ運動あそびプログラムが表示

手順②

【選択】をクリック選択すると、画面遷移し、選択したおすすめ運動あそびプログラムが表示される。

■ P.18の手順②へつながります(同内容)。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぼ



## 作成された運動あそびプログラムを確認・調整する

各【条件設定項目】によって作成された運動あそびプログラムを確認(チェック)・調整(アレンジ)する方法です

確認(チェック)方法・・・◎運動あそびメニュー抽出結果／実施順番(タイムライン)／類似候補調整(アレンジ)方法・・・◎運動あそびメニュー入替調整(除外／追加)／再設定・再検索・再作成

### 手順①

【カリキュラムから選ぶ】より【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択すると、画面遷移し、条件に該当する運動あそびプログラムが表示される。

The screenshot displays the 'メニュー生成' (Menu Generation) screen. On the left, a sidebar contains navigation options: 'メニュー生成' (Menu Generation), 'メニュー評価' (Menu Evaluation), 'メニュー再評価' (Menu Re-evaluation), 'メニュー再検索' (Menu Re-search), 'メニュー再作成' (Menu Re-creation), and 'メニュー再調整' (Menu Re-adjustment). The main area shows a table of menu items with columns for '難易度' (Difficulty), '実施順番' (Implementation Order), and '難易度コントロール' (Difficulty Control). Below the table is a 'タイムライン' (Timeline) view showing the sequence of activities. On the right, a detailed view of a program is shown, including a title, preparation steps, and procedure steps. The interface is annotated with numbered callouts (1-4) pointing to specific elements.

■ 緑色の【プログラム詳細(実施順)】バーをクリック選択するたびに、サブパネルが表示／非表示されます。

■ 上図のように、基本的な画面構成(役割)は下記のようになっています。

- ①: 【条件項目設定】に合致して今回抽出された運動あそびメニュー
- ②: 運動あそびプログラム実施時のタイムライン  
※タイムライン上にカーソルONすると運動あそびメニュー名が表示
- ③: 【条件項目設定】に合致したが今回抽出されなかった類似候補の運動あそびメニュー
- ④: ①と同内容が横方向にスクロール表示

■ 各運動あそびメニュー内の【詳細を表示】をクリック選択すると、別ウィンドウで動画などが確認できます。

The screenshot shows the 'プログラム詳細(実施順)' (Program Details) window. It displays a detailed view of a program, including a title, preparation steps, and procedure steps. The window includes a '詳細を表示' (Show Details) button and a '評価を入力する' (Enter Evaluation) button. The interface is annotated with a callout (4) pointing to the '詳細を表示' button.

★ 【条件設定項目】の内容に関しては下記をご参照ください。

↓  
【第II章: 検索機能】  
(P.06) 運動あそびテーマ  
(P.07) 9種の心体能力  
(P.08) 36種の基本動作  
(P.09) 人数構成  
(P.10) 使用道具  
【第III章: 作成機能】  
(P.14) 条件設定をして作成  
(P.16) 関連速度を使って作成

★ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

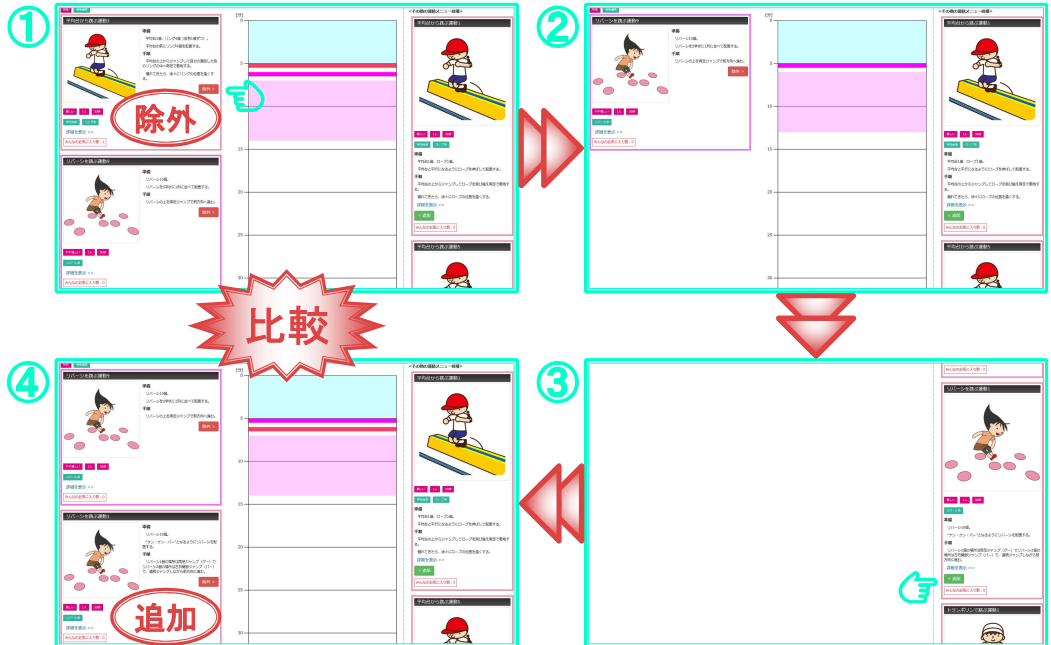
↓  
【赤色】 ① 易しい  
【桃色】 ② やや易しい  
【緑色】 ③ ふつう  
【青色】 ④ やや難しい  
【黄色】 ⑤ 難しい

★ 【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。



★【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。  
↓  
【赤色】 ① 易しい  
【桃色】 ② やや易しい  
【緑色】 ③ ふつう  
【青色】 ④ やや難しい  
【黄色】 ⑤ 難しい

手順② 抽出された運動あそびプログラムを調整(アレンジ)してカスタマイズする方法。



■例えば、抽出された運動あそびプログラム結果を確認(チェック)した時に、「うちの園には平均台がないから、平均台の運動あそびメニューを取り除いて他のを追加しよう!」と調整(アレンジ)する時の操作方法を下記に示します。

番号	画面操作	および	操作結果
①	アレンジ前: Before	【抽出結果】内の【平均台から跳ぶ運動3】の	除外 > ボタンをクリック選択する
②		【抽出結果】から	【平均台から跳ぶ運動3】が除外される
③		【類似候補】内の【リパーシを跳ぶ運動1】の	< 追加 ボタンをクリック選択する
④	アレンジ後: After	【抽出結果】へと	【リパーシを跳ぶ運動1】が追加される

⚠️ **調整(アレンジ)された運動あそびプログラムを【難易度】順に並べ替えることはできません。**  
**【おすすめ】から選択された運動あそびプログラムを調整(アレンジ)することはできません。**

★ 右図の例の場合、  
①最初の【抽出結果】の運動あそびメニューが【平均台】系に備っている  
↓  
②【カリキュラムから選ぶ】内で同条件で再設定し直して【運動メニューを作成する】または【メニュー生成】をクリック選択  
↓  
③今度の【抽出結果】は運動あそびメニューが全て異なる多様な系統で作成された

手順③ 抽出された運動あそびプログラムをキャンセルして再び作り直す方法【再設定・再検索・再作成】。

■抽出された運動あそびプログラムの内容を作り直したい場合は、【メニュー生成】画面から【カリキュラムから選ぶ】画面へクリック選択して戻ります。  
→尚、直前の各【条件設定項目】が一時的に記憶・記録されているので、【メインパネル】内の□項目どれか1つを2回クリック選択する(1回で設定解除・もう1回で再設定)ことで、同条件設定での運動あそびプログラムの再検索・再作成が可能で(運動あそびメニューがシャッフル)。



⚠️ **運動あそびプログラムを再検索・再作成するには【メインパネル】内での【画面操作】が必須となります。**

★ 画面右上の黄色の【入力内容をクリアする】をクリック選択すると、全【条件設定項目】がリセットされます。

★【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。  
↓  
【赤色】 ① 易しい  
【桃色】 ② やや易しい  
【緑色】 ③ ふつう  
【青色】 ④ やや難しい  
【黄色】 ⑤ 難しい

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぼ

## 作成した運動あそびプログラムを保存する♪

作成した運動あそびプログラムをいつでも実践で活用できるように情報登録・情報共有できます

【このような方にオススメです♪】

⇒ 作成した独自の運動あそびプログラムを繰り返し実践で活用したり相互に情報共有を図りたい方

手順①

【メニュー生成】画面において【この作成内容を保存する】をクリック選択すると、画面遷移し、【データ登録（運動あそびプログラム名の登録など）】を行う画面が表示されます。

■ 画面右上の黄色の【この作成内容を保存する】をクリック選択すると、画面遷移し、【データ登録（運動あそびプログラム名など）】を行うことができます。

■ 作成した運動あそびプログラムに関する【登録名／備考】を入力し、画面右下の黄色の【新規登録】をクリック選択すると、画面遷移し、【登録情報】が表示されます。

⚠️ 【登録名／備考】は空欄でも登録可能ですが、保存した運動あそびプログラムを検索する場合を考慮して、情報入力しておくことをおすすめします（【第IV章】P.24(iii)保存参照ページにて詳述）。

■ すでに登録済の【登録情報】に【上書き保存】する場合は、画面右下の黄色の【更新】をクリック選択します。

※ 【メニュー生成】画面の見方に関しては（P.20）をご参照ください。

※ 【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

- ↓
- 【赤色】 ① 易しい
- 【桃色】 ② やや易しい
- 【緑色】 ③ ふつう
- 【青色】 ④ やや難しい
- 【黄色】 ⑤ 難しい

※ 【詳細を表示】画面に関しては（P.13）をご参照ください。

I ■ はじめに  
II ■ 検索機能  
III ■ 作成機能  
IV ■ 評価機能  
V ■ 補足備考  
VI ■ にこすほ

## 実践した運動あそびプログラムを評価する♪

運動あそびプログラムを実践した時の運動評価や気づきなどの情報を記録しておくことができます

【このような方にオススメです♪】

⇒ 実施した運動あそびプログラムを評価して記録として保存しておきたい方(フィードバック情報として貢献)

☆【評価を入力する】ボタンは【メニュー生成】画面内の緑色のバー【サブパネル: プログラム詳細(実施順)】に表示されています。

↓  
【第III章: 作成機能】  
【P.20】をご参照ください。

☆【メニュー評価】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

↓  
【赤色】① 難しい  
【桃色】② やや難しい  
【緑色】③ ふつう  
【青色】④ やや難しい  
【黄色】⑤ 難しい

### 手順①

【メニュー生成】画面において【評価を入力する】または【メニュー評価】をクリック選択すると、画面遷移し、【実践評価(運動あそびプログラムの評価やコメント入力など)】を行う画面が表示される。

■ 実践した運動あそびプログラムに関する【総評/コメント/5段階評価(プルダウンボタン▼)】を入力し、画面下の黄色の【評価内容を登録する】をクリック選択すると、画面遷移し、【データ登録】が表示されます。

■ 作成した運動あそびプログラムが【登録(保存)】されていないと評価の入力・記録はできません(【第IV章】P.22(i) 保存ページを参照)。

■ 今回の評価内容を【そのまま登録情報】に【上書保存】する場合は、画面右下の黄色の【更新】をクリック選択すると、画面遷移し、【更新情報】が表示されます。

■ 今回の評価内容を【新たな登録情報】として【別途保存】する場合は、【登録名/備考】を編集して画面右下の黄色の【新規登録】をクリック選択すると、画面遷移し、【登録情報】が表示されます。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ

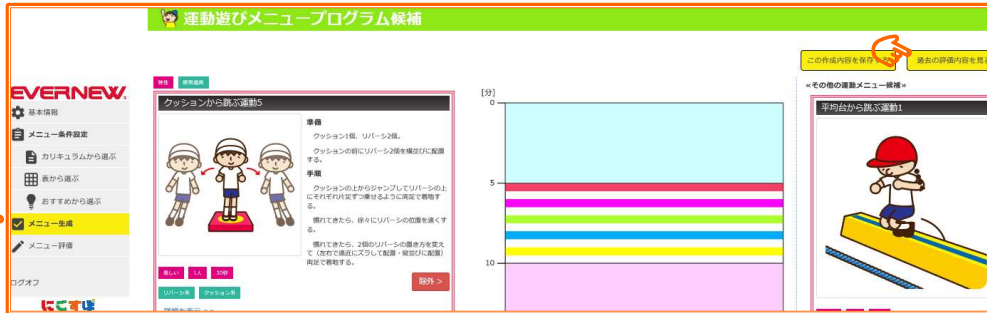
## これまでに保存した運動あそびプログラムを参照する♪

データ登録(保存)されている運動あそびプログラムを検索して参照することができます

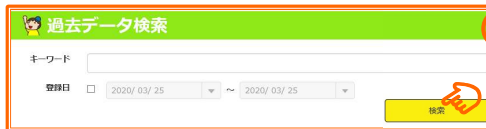
検索方法・・・◎全検索／キーワード検索／データ登録日付検索

### 手順①

【メニュー生成】画面において【過去の評価内容を見る】をクリック選択すると、画面遷移し、【過去データ検索(運動あそびプログラムの検索)】を行う画面が表示される。



■画面右上の黄色の【過去の評価内容を見る】をクリック選択すると、画面遷移し、【過去データ検索(運動あそびプログラムの検索)】を行うことができます。  
 ■下記に3パターンの検索方法を紹介し(①【全検索】②【キーワード検索】③【データ登録日付検索】)。

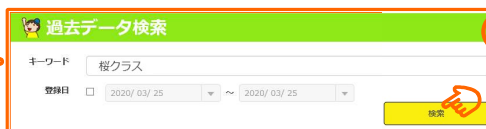


①キーワードを空欄にしてデータ登録日付を指定しない状態で画面右の黄色の【検索】をクリック選択します。  
 ■図の例では、計19件の運動あそびプログラムが検索結果として表示されています。

すなわち、今回データ登録(保存)されている全ての運動あそびプログラム例です。  
 【にこすぽイベント体験会】  
 【ジャンプあそび】  
 【ボールあそび】  
 【連携プレーあそび】  
 【バランスあそび】  
 【反応あそび】  
 【サーキットあそび】

× 梅クラス[年少]  
 桃クラス[年中]  
 桜クラス[年長]

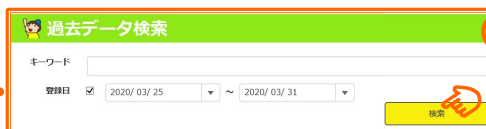
登録日時	登録名	選択
2020/03/25 13:06:18	2020年09月テーマ【サーキットあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:05:54	2020年09月テーマ【サーキットあそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 13:05:20	2020年09月テーマ【サーキットあそび】@桜クラス [年少]	選択
2020/03/25 13:04:46	2020年08月テーマ【反応あそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:04:22	2020年08月テーマ【反応あそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 13:03:58	2020年08月テーマ【反応あそび】@桜クラス [年少]	選択
2020/03/25 13:03:16	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:02:53	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 13:01:09	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年少]	選択
2020/03/25 13:00:27	2020年06月テーマ【連携プレーあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 12:59:59	2020年06月テーマ【連携プレーあそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 12:59:34	2020年06月テーマ【連携プレーあそび】@桜クラス [年少]	選択
2020/03/25 12:57:03	2020年05月テーマ【ボールあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 12:56:28	2020年05月テーマ【ボールあそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 12:56:04	2020年05月テーマ【ボールあそび】@桜クラス [年少]	選択
2020/03/25 12:55:26	2020年04月テーマ【ジャンプあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 12:55:03	2020年04月テーマ【ジャンプあそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 12:54:18	2020年04月テーマ【ジャンプあそび】@桜クラス [年少]	選択
2020/03/25 10:42:22	2020年03月にこすぽイベント体験会【みんなで競争ゲーム祭り】	選択



②キーワードを入力して画面右の黄色の【検索】をクリック選択します。  
 ■図の例では、【桜クラス】をキーワードにした時の計6件の運動あそびプログラムが検索結果として表示されています。

■複数のキーワード検索はできません。

登録日時	登録名	選択
2020/03/25 13:06:18	2020年09月テーマ【サーキットあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:04:46	2020年08月テーマ【反応あそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:03:16	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:00:27	2020年06月テーマ【連携プレーあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 12:57:03	2020年05月テーマ【ボールあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 12:55:26	2020年04月テーマ【ジャンプあそび】@桜クラス [年長]	選択



③データ登録日付を指定して画面右の黄色の【検索】をクリック選択します。  
 ■図の例では、【3月25～31日】の間に登録された計3件の運動あそびプログラムが検索結果として表示されています。

登録日時	登録名	選択
2020/03/25 13:03:16	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年長]	選択
2020/03/25 13:02:53	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年中]	選択
2020/03/25 13:01:09	2020年07月テーマ【バランスあそび】@桜クラス [年少]	選択

※【メニュー生成】画面の見方に関しては(P.20)をご参照ください。

※【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

- ↓
- 【赤色】①易しい
- 【桃色】②やや易しい
- 【黄色】③ふつう
- 【青色】④やや難しい
- 【紫色】⑤難しい

※【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

※②【キーワード検索】と③【データ登録日付検索】の両方を掛け合わせて検索することもできます。

※【キーワード検索】の対象範囲は【データ登録】画面の【登録名/備考】情報です。  
 ↓  
 【データ登録】画面に関しては(P.22)をご参照ください。

※②【キーワード検索】と③【データ登録日付検索】の両方を掛け合わせて検索することもできます。



手順②

【過去データ検索】画面において【選択】をクリック選択すると、画面遷移し、選択した運動あそびプログラムの【登録（保存）データ】が表示される。



■画面右の黄色の【選択】をクリック選択すると、画面遷移し、【登録情報】が表示されます。



■【メニュー評価】をクリック選択すると、画面遷移し、評価内容に関する情報を確認・更新できます。

⇒【第IV章】P.23 (ii) 評価ページをご参照ください。

■【カリキュラムから選ぶ】をクリック選択すると、画面遷移し、各【条件設定項目】の履歴の確認、また、再設定・再検索・再作成を行うこともできます。

⇒【第III章】P.21 (iv) 再設定ページをご参照ください。

※【メニュー生成】画面の見方に関しては(P.20)をご参照ください。

※【メニュー生成】画面内の運動あそび例の枠線は難易度を表しています。

- ↓
- 【赤色】① 易しい
- 【桃色】② やや易しい
- 【緑色】③ ふつう
- 【青色】④ やや難しい
- 【黄色】⑤ 難しい

※【詳細を表示】画面に関しては(P.13)をご参照ください。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ

【FAQ:よくある質問】♪

補足説明事項などが記載されています

各【Q & A】項目の内容と合わせて【関連ページ】もご参照ください♪

Q & A 【クリアアップロって何! ?

【ClearUpPro : クリアアップロ(クリア+アップ+プロ)】

“専門的な指導者によって身体的&心理的エクササイズに関する課題を解決してくれる”...ようなシステム

Clear Up any Problems

about Programs of physical & mental exercises

by Professional instructors

感じていること[課題]	クリアアップロでできること[解決]
■ 運動経験が乏しく実践指導に自信がないが仕事として携わる必要がある方 (例: 小学校や園の先生など)	⇒ ■ 実践前の準備・実践時のポイント・実践後の評価などに関して本システム内で確認できる
■ 運動教室のインストラクターをしているが毎回実践内容がマンネリ化してきており新しい運動あそびメニューを探している方	⇒ ■ 様々な条件設定で目的に合わせた運動あそびメニューを自動検索できる
■ 運動あそびメニュー考案や運動あそびプログラム作成を必要としている方	⇒ ■ 様々な条件設定で目的に合わせた運動あそびプログラムを自動作成できる
■ 運動あそびメニューや運動あそびプログラムに関して書籍などで勉強しているが写真では実際の動作イメージが湧かない方	⇒ ■ 全ての運動あそびメニューに関して動画による動作確認や指導時のチェックポイントなどの詳細解説がついている
■ 運動あそび実践計画などの情報に関して紙媒体や手書で作成・管理している方 (それに不便さを感じている方)	⇒ ■ 本システム内で情報の作成・管理ができる
■ 運動あそびメニューや運動あそびプログラムなどの情報に関して多くの人と共有化・共通化を図りたい方	⇒ ■ 検索した運動あそびメニューや作成した運動あそびプログラムを本システム内で保存できる
■ 運動あそびの実践などから得られる情報を記録・管理したい方 (フィードバック情報として利用・活用したい方)	⇒ ■ 実践時の子どもたちに関する気づきなど評価情報を本システム内で記録・管理して次回に活かすことができる

...etc.

上記のような課題を抱えているユーザー様への補助・一助となることを目的・目標として考え作り出されたクラウドシステムサービスです。



■【クリアアップロ】で実行できることは主に下記の3STEPです(左図)。

- ① 運動あそびメニュープログラムの【検索&作成】
- ↓
- ② 運動あそびメニュープログラムの【確認&調整】
- ↓
- ③ 運動あそびメニュープログラムの【保存&評価】

■【クリアアップロ】画面上での基本的な操作フロー(流れ)も同様のイメージです(右図)。



【関連ページ】  
《P.03~05》

■尚、【クリアアップロ】の監修者は、  
早稲田大学 人間科学部 スポーツ科学科  
早稲田大学 大学院人間科学研究科 修士課程  
早稲田大学 大学院スポーツ科学研究科 博士課程  
において、  
神経科学・生理学・心理学・生体力学(バイオメカニクス)・運動学・解剖学・トレーニング科学・脳科学などの専門領域に関する研究を行ってきた弊社エバンユーの研究者です。

★【にこすぽ】の監修者も同一人物です。  
⇒ <https://nicospo.jp/>

【関連ページ】  
《P.30~31》

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ

★【クリアアップロ: ClearUpPro】は登録商標です。

Q & A 【運動あそびメニュー】と【運動あそびプログラム】の違いって何！？

■一般的に世の中で使用される場合においては、両用語は同義として扱われていることが多いですが、【クリアアプリ】に関連して使用される場合においては、それぞれ下記のように定義しています。

用語	定義
①【運動あそびメニュー】	■1個ずつ単独での運動あそび
②【運動あそびプログラム】	■ある目的に沿った複数の【運動あそびメニュー】で構成された運動あそび
③【運動あそびカリキュラム】	■ある期間における複数の【運動あそびプログラム】で構成された運動あそび

The screenshot displays the EVERNEW web application interface. On the left, a sidebar menu is visible with options like 'メニュー条件設定', 'カリキュラムが作成されたメニュー', and 'メニュー'. The main content area is divided into three sections, each highlighted with a red bracket and a label:

- ①【運動あそびメニュー】**: Shows individual activity details for '平月台ではる運動11', '平月台をはる運動5', and 'ボールを運ぶ運動6'. Each entry includes a description, a '詳細' (Details) button, and a '登録' (Register) button.
- ②【運動あそびプログラム】**: A vertical list of programs, each with a color-coded bar and a '登録' button.
- ③【運動あそびカリキュラム】**: A table listing activities by date and class level. The table has columns for '登録名' (Registration Name) and '選択' (Select). Activities include '2020年09月テーマ【サーキットあそび】@桜クラス【年長】' through '2020年03月にござイベント体験会【みんなで競争ゲーム祭り】'.

《 関連ページ 》  
《 P.20 》

Q & A 検索・作成した運動あそびプログラムを【印刷】したいのですがどうすればいいですか！？

■使用している【WEBブラウザ】における【印刷機能】から印刷してください。

Q & A 【スマートフォン】でも使用できますか！？

■【クリアアプリ】は、画面に表示されるコンテンツの特性を鑑みたと、【パソコン】または【タブレット】での使用を想定して作成しています。そのため、基本的には【パソコン】や【タブレット】でのご利用をおすすめいたします。

■【スマートフォン】での使用も可能ですが、画面サイズが小さいため、表示されるコンテンツに対して視覚的な面や操作性の面で扱いにくいかと存じます。ご了承がいたします。

Q & A 【インターネット環境が整っていない状況】でも使用できますか！？

■【クリアアプリ】はクラウドシステムサービスを利用した商品となるため、【インターネットを使用できる環境】が必要になります。

■尚、ユーザーが使用している【パソコン】や【タブレット】の設定状況や【インターネット環境】の状態など、【クリアアプリ】の内容に関すること以外のお問い合わせには返答できかねますので、ご了承がいたします。

I ■はじめに

II ■検索機能

III ■作成機能

IV ■評価機能

V ■補足備考

VI ■にこすぼ

【FAQ:よくある質問】♪

補足説明事項などが記載されています

各【Q & A】項目の内容と合わせて【関連ページ】もご参照ください♪

Q & A 【ログイン】できないのですがどうすればいいですか！？

- メールにてお伝えしている【ユーザID】および【パスワード】をあらためて確認して再度入力してください（【パスワード】は、大文字小文字の区別のある【英数字3ケタ】で構成されています）。
- または、同じ【ユーザID】および【パスワード】ですでにログイン状態の場合、同じパソコンでの他のWEBブラウザからや別のパソコン・タブレット端末などからはログインできません（同一【ユーザID】による複数同時ログイン不可）。

【関連ページ】  
《P.04》

Q & A 【ログイン】のための【ユーザID】および【パスワード】は変更できますか！？

- メールにてお伝えしている【ユーザID】および【パスワード】の変更はできません。
- また、【ユーザID】および【パスワード】に関する情報の取り扱いには十分に留意して管理してください。もし、【ユーザID】および【パスワード】を忘れてしまった場合は、下記メールアドレスまでご連絡ください。  
↓  
t-oobu@evernew.co.jp  
尚、弊社の稼働日時などにより、返信にお時間をいただく場合があります。ご了承ください。

【関連ページ】  
《P.04》

Q & A 【メニュー評価】画面において各【運動メニュー】内に表示されている【☆0】マークは何ですか！？

- 【☆0】マークをクリック選択すると、各【運動メニュー】を【いいね！お気に入り】として表示できます。



※ 2020年03月段階で【いいね！お気に入り】だけを検索・抽出する機能は組み込まれていません。

【関連ページ】  
《P.23》

Q & A 登録・保存した運動あそびプログラムを【削除】したいのですがどうすればいいですか！？

- 【過去データ検索】画面にて、削除したい運動あそびプログラム欄にある黄色の【削除】ボタンをクリック選択します。  
↓  
【ミニ画面】にて、登録・保存されているデータを削除するかどうか再度確認されます。  
⇒削除してよければ【OK】ボタンをクリック選択します。  
⇒削除するのをやめたければ【キャンセル】ボタンをクリック選択します。

※ 左記項目は【2020年06月02日】にシステムUPDATEされました。

【関連ページ】  
《P.22～25》

⚠ 一度削除したデータは元に戻せませんので充分にご留意ください。



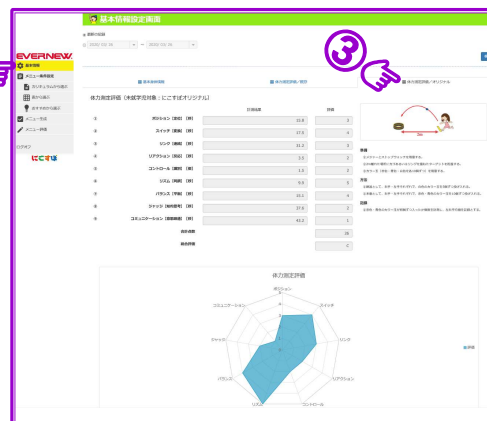
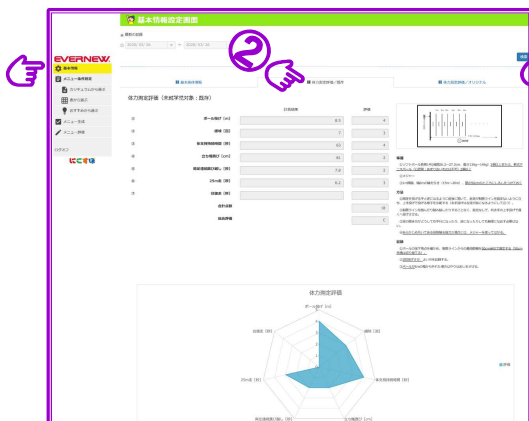
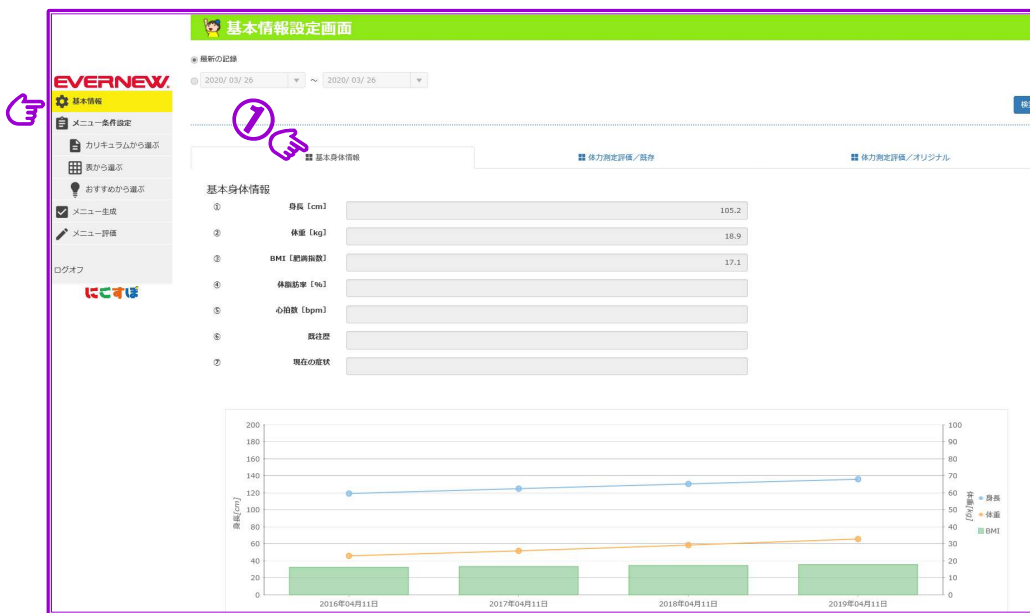


Q & A 【基本情報】画面って何ですか！？

■【基本情報】画面では、下記の3項目に関する情報を登録・管理することができます。  
尚、現状は【基本情報】画面に関してはイメージ画像が表示されているのみで機能しません。  
ご了承ねがいます。

①【基本身体情報】	②【体力測定評価(既存)】	③【体力測定評価(オリジナル)】
※心体に関わる基本情報 ■身長 ■体重 ■BMI ■体脂肪率 ■心拍数 ■既往歴 ■現在の症状	※文部科学省の定めた測定方法 ■ボール投げ ■捕球 ■体支持持続時間 ■立ち幅跳び ■両足連続跳び越し ■25m走または往復走 ⇒合計点数/総合評価	※にこすばオリジナル測定方法 ■ポジション[定位能力] ■スイッチ[変換能力] ■リンク[連結能力] ■リアクション[反応能力] ■コントロール[識別能力] ■リズム[同調能力] ■バランス[平衡能力] ■ジャッジ[知的思考能力] ■コミュニケーション[意思疎通能力] ⇒合計点数/総合評価

上記の情報を登録・管理することによってデータが蓄積されていけば、  
【個人】【クラス・学年】【園・学校】【都道府県】【全国】【年齢】【男女】などの様々な項目を比較できるようになり、  
グラフなど視覚イメージ化した情報を【本人】【親】【先生】などヘフィードバック情報として提供・活用できます。



I ■はじめに

II ■検索機能

III ■作成機能

IV ■評価機能

V ■補足備考

VI ■にこすば



## にこすぽ で多様な運動あそび経験を♪

人間の成長メカニズムや身体運動科学の理論に基づいた、笑顔で楽しめる運動あそび経験の機会を提供

### 《 補足説明 》

※【にこすぽ:NICOSPO】は登録商標です。

※にこすぽWEBサイトのTOPページにも掲載。  
↓  
<https://nicospo.jp/>



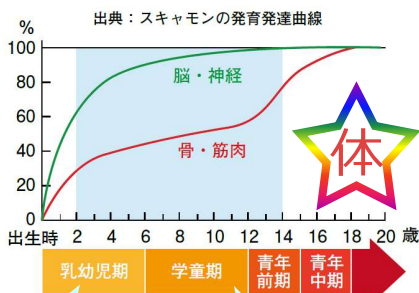
背景 このような子どもたち…最近多くなってきているような気がしませんか？

- 立って靴下を履けない
- 転んだ時に手をつけない
- スキップができない
- ボールを捕れない
- ボールを投げられない
- 真っ直ぐ走れない
- 低体温
- 外遊びの減少
- ストレス 抵抗力低下
- 集中力の欠如
- 肥満
- ロコモティブ シンドローム 立つ歩くなどの機能低下
- 体力低下
- 姿勢不良
- コミュニケーション能力低下

### 限られた現代環境(時間・空間・仲間)だからこそ運動あそび経験を！

理論 子どもの時期に運動あそびをする効果(有効性・有用性)とは…？

※にこすぽWEBサイトのおもしろ関連トピックページにも掲載(随時更新中)。  
↓  
<https://nicospo.jp/topic/>



### ?なぜ子どもの時期なの?

- ★人間の体は組織・器官によって著しく成長する時期が異なります。
- ★実感しやすいのは、いわゆる“成長期”。青年期12~18歳頃の骨や筋肉が伸びて背が高くなる時期ですね。
- ★でも、もっと早く急速に成長するのが、感覚や運動を担う脳や神経です。2~12歳頃の乳幼児期・学童期に様々な動きを経験することが、動きのしなやかさ器用さ巧みさなどを養い、多様なスポーツ種目の動作習得に大きく貢献します。
- ★また、乳幼児期~学童期は、自分と周囲との関係性の構築(子と親・子と友達・子と先生など)や社会規範の習得(道徳性・ルールなど)という、心理面の発達形成にも重要なタイミングでもあります。

出典：子どもの発達段階ごとの特徴と重視すべき課題(文科省)

- ・愛着の形成
- ・道徳性や社会性の原点
- ・規範意識の形成
- ・自他の尊重

### 子どもの時期は体も心も伸び盛り！学習・吸収のベストタイミング！

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ

《 補足説明 》

※ 【にこすぽ:NICOSPO】は登録商標です。

※ にこすぽWEBサイトのTOPページにも掲載。  
↓  
<https://nicospo.jp/>



**にこすぽ** は心と体を育む運動あそびプログラム♪  
心と体に多様な刺激をもたらす運動あそびプログラムをコンセプトにエバニューがオリジナル開発

特徴 運動時の“体力”面ではなく“能力”面に着目して作成された豊富な運動あそびプログラム！



【にこすぽ】は大部隆志（早稲田大学大学院人間科学研究科修士課程・スポーツ科学研究科博士課程を修了したスポーツ科学・身体運動科学などを専門とする研究者）が協調運動の理論に基づいて応用開発・新規考案したエバニューオリジナルの心体運動プログラムです

心身相関のつながいを意識した運動あそびメニューを用意！

能力 9つの心体能力はこのような場面で活かされています（左側：日常生活場面／右側：スポーツ場面）！

<p><b>ポジション能力</b> 自分の体と物との位置関係や距離感を正確に把握する能力</p> <p>人との距離を把握 落下地点を予測</p>	<p><b>スイッチ能力</b> 状況に合わせて素早く動作を切り替える能力</p> <p>左右に避ける フェイントをかける</p>	<p><b>リンク能力</b> 体の各部位を無駄なくスムーズに動かす能力</p> <p>受け身をとり スムーズなバトパス</p>
<p><b>リアクション能力</b> 合図に素早く正確に対応する能力</p> <p>音を素早く察知 スタートの合図</p>	<p><b>コントロール能力</b> 体の動きや力を調節し道具を精密に操作する能力</p> <p>こぼさず運ぶ 正確なシュート</p>	<p><b>リズム能力</b> リズムを作ったりタイミングをつかむ能力</p> <p>ステップの動きに合わせる リズムにのる</p>
<p><b>バランス能力</b> 体のバランスを維持したり崩れた姿勢を立て直す能力</p> <p>不安定な道での歩行 姿勢を立て直す</p>	<p><b>ジャッジ能力</b> 瞬時に周りの状況判断したり考えながら動く能力</p> <p>混雑状況を見極める 味方の位置を把握</p>	<p><b>コミュニケーション能力</b> お互いに意思疎通を図り仲間と協力する能力</p> <p>協力して運ぶ コンビネーション</p>

多様な運動あそび経験を通して体と心に関わる能力を育みます！

※ にこすぽWEBサイトの9つの能力ページにも掲載（随時更新中）。  
↓  
<https://nicospo.jp/ninepower/>

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

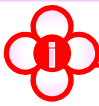
III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ





## にこすぽを活かしたセットで能力測定してみよう①♪

にこすぽオリジナルの測定方法はゲーム性のある楽しい能力測定

### 測定① 【にこすぽサーキッズセット】を使った9つの能力測定方法

<b>ポジション能力</b> くぐったり跳んだり 1.5往復する時間 	<b>スイッチ能力</b> 左右交互にめくる スタートからゴールまでの時間 	<b>リンク能力</b> カエル跳び [手内・足外] ジャンプ 1.5往復する時間 
<b>リアクション能力</b> 合図に反応し同じ色の輪を指す スタートからゴールまでの時間 	<b>コントロール能力</b> 左右の手それぞれ10球ずつ投げる 左右の手それぞれ輪に入った個数 	<b>リズム能力</b> 両足ジャンプで左右に重心移動 1往復する時間 
<b>バランス能力</b> 頭にお手玉を乗せて平均台を渡る 1往復する時間 	<b>ジャッジ能力</b> 1~4まで順番にカードをめくる スタートからゴールまでの時間 	<b>コミュニケーション能力</b> 2人で障害物コースをボール運び スタートからゴールまでの時間 

**体[筋・運動機能]と心[脳・認知機能]を刺激し活用する能力測定方法!**

### 使用品 【にこすぽサーキッズセット】の構成品(※本商品には「運動あそびパンフレット」が別途ついています)

品番	品名	数	上代※税抜	補足備考
【ETE205】	【にこすぽサーキッズセット】		¥ 99,000	単品購入合計より ¥8,000お得
①EGN006	レッドマウンテン	× 2台	¥ 10,000	単品¥ 5,000※税抜
②EGN007	イエローヒル	× 2台	¥ 5,000	単品¥ 2,500※税抜
③EGN011	ブルーボード (3枚組)	× 1組	¥ 18,000	
④EKM451	ミニマルチマット※青・赤	×各色1枚	¥ 26,800	単品¥13,400※税抜
⑤ETE103	マウンテンボールDXセット	× 1組	¥ 14,500	
⑥ETE302	体つくり運動ボール	× 3個	¥ 6,900	単品¥ 2,300※税抜
⑦ETE092	屋内スポーツリバーシ (10枚組)	× 1組	¥ 6,500	
⑧ETE042	マルチチューブジョイント2	× 2組	¥ 14,000	単品¥ 7,000※税抜
⑨EKA465	カラー玉SE45 (10個入) ※青・赤	×各色1組	¥ 6,200	単品¥ 3,100※税抜



9つの能力	使用品
ポジション能力	⑤
スイッチ能力	⑦
リンク能力	④
リアクション能力	⑧
コントロール能力	⑧⑨
リズム能力	⑦
バランス能力	①②③ ⑤ ⑨
ジャッジ能力	⑦
コミュニケーション能力	⑤⑥⑦⑧

基本的な動きをたくさん体験できる **にこすぽ** セット!

### 《補足説明》

※【にこすぽ:NICOSPO】は登録商標です。

※にこすぽWEBSITEの9つの能力ページにも掲載中。  
↓  
<https://nicospo.jp/ninepower/>



※左記の商品の上代価格は2020年02月時点の価格です。

※商品の上代価格は変更となることがあります。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ



《 補足説明 》

※ 【にこすぽ・NICOSPO】は登録商標です。

※ にこすぽWEBサイトの9つの能力ページに掲載予定。  
↓  
<https://nicospo.jp/ninepower/>



**にこすぽ**を活かしたセットで能力測定してみよう②♪  
にこすぽオリジナルの測定方法はゲーム性のある楽しい能力測定

測定② 【にこすぽサーキッズセット2】を使った9つの能力測定方法

<p><b>ポジション能力</b> 輪の中をくぐって進む 1往復する時間</p>	<p><b>スイッチ能力</b> 前後左右に連続両足ジャンプ スタートからゴールまでの時間</p>	<p><b>リンク能力</b> ランダムマットを動物歩行（はう） 1往復する時間</p>
<p><b>リアクション能力</b> 合図に反応し札と同じ物を選ぶ スタートからゴールまでの時間</p>	<p><b>コントロール能力</b> 左右の手それぞれ10球ずつ投げる 左右の手それぞれ輪に入った個数</p>	<p><b>リズム能力</b> 両足で開脚・閉脚ジャンプ 1往復する時間</p>
<p><b>バランス能力</b> ボールを乗せてバランスマットを渡る 1往復する時間</p>	<p><b>ジャッジ能力</b> 同じ色組から全て違う色組にする スタートからゴールまでの時間</p>	<p><b>コミュニケーション能力</b> 2人で輪を通すようにキャッチボール 30秒間でパスできた回数</p>

**体[筋・運動機能]と心[脳・認知機能]を刺激し活用する能力測定方法！**

使用品 【にこすぽサーキッズセット2】の構成品（※本商品には「運動あそびパンフレット」が別途ついています）

品番	品名	数	上代※税抜	補足備考
【ETE200】	【にこすぽサーキッズセット2】		¥129,000	単品購入合計より ¥13,680お得
①ETE110	マルチ運動遊びセット	× 1組	¥ 31,000	
②ETE190	ランダムソフトマット（8枚組）	× 1組	¥ 60,000	
③ETE351	エアードンブルボール（2個1組）	× 1組	¥ 3,000	
④ETE093	カラーターボリンバッグ（10個組）※青・黄・緑・赤	×各色1組	¥ 33,200	単品¥ 8,300※税抜
⑤ETE096	ラバーリング（5色10枚組）	× 1組	¥ 7,500	
⑥EKA148	ソフトコーナーポスト13（10個入）※青・黄	×各色1組	¥ 7,980	単品¥ 3,990※税抜



9つの能力	使用品
ポジション能力	①
スイッチ能力	⑤
リンク能力	②
リアクション能力	④
コントロール能力	④⑤
リズム能力	④⑤
バランス能力	②③ ⑥
ジャッジ能力	④ ⑥
コミュニケーション能力	① ③

感覚運動・感覚統合トレーニングをより意識した **にこすぽ** セット！

※ 右記の商品の上代価格は2020年02月時点の価格です。

※ 商品の上代価格は変更となることがあります。

I ■ はじめに

II ■ 検索機能

III ■ 作成機能

IV ■ 評価機能

V ■ 補足備考

VI ■ にこすぽ



学校体育スポーツ用品を提供し続けてきたエバニューだからできること・・・

★先生・指導者・親・子ども・・・たくさんの方々に  
役立つ「モノ[製品]」と「コト[活用方法]」を結びつけて！  
【にこすほ】で「ココロ[心]」と「カラダ[体]」を結びつけて！  
本システム【クリアアフロ】をご活用いただければ幸いです。



# 株式会社 エバニュー

〒136-0075

東京都江東区新砂1-6-35 イーストスクエア東京ビル6F

TEL : 03-3649-3052 / E-mail : a-f@evernew.co.jp

〒542-0061

大阪府大阪市中央区安堂寺町2-3-5 第18松屋ビル9F

TEL : 06-6762-2431 / E-mail : osaka@evernew.co.jp